

Techniques de Programmation Internet

ENSIMAG Année Spéciale en Informatique

James L. Crowley et Jean-Marie Vallet

Séance 4

12 Février 2007

JavaScript et CSS

Plan :

JavaScript	2
Qu'est que Java Script	2
Messages de Alert	4
Fonctions	5
Ouverture d'un fenêtre	7
Verification d'un mot de passe	8
Navigation par menu	9

Remarks :

Pour plus d'information voir les W3C tutoriaux sur web :

<http://www.w3schools.com/js/>

et

<http://www.w3schools.com/css/>

JavaScript

Qu'est que Java Script

JavaScript est un langage de scripte interprété par les navigateurs modernes.

JavaScript utilise la syntaxe de Java (inventé par SUN).

Attention : JavaScript n'est pas Java!

JavaScript est encadré dans le code "html".

Un scripte est facilement incluse dans un page html.

Le "wrapper" classique pour JavaScript est :

```
<script type="text/javascript">  
<!-- // -->  
</SCRIPT>
```

JavaScript est un langage à objet, faiblement typé.

Les classes d'objet prédéfinis sont Navigator et Screen.

La classe Navigator a les attributs Navigator.appName et Navigator.appVersion.

La classe Screen a les attributs Screen.width, Screen.height, Screen.colorDepth, Screen.pixelDepth

Les classes JavaScript possèdent les méthodes (procédures).

Par exemple, l'objet "window" inclut :

window.alert(),window.open(),window.close(),window.prompt() et bien d'autre

Exemple S4.1.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Un Petit Script</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR=WHITE>
<H1>
<SCRIPT TYPE="TEXT/JAVASCRIPT">
<!-- Protection pour des navigateurs avant Netscape 3.0

document.write(navigator.appName + " " +
    navigator.appVersion)

// Fin du zone protege -->
</SCRIPT>
</H1>
<NOSCRIPT>
    <H2>Cet page exige JavaScript</H2>
    <A HREF="http://home.netscape.com">Netscape</A> Home
</NOSCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Les Scripts peuvent être placé entre `<HEAD>` et `</HEAD>` ou bien entre `<BODY>` et `</BODY>`.

Ils sont placés dans une zone `<SCRIPT>` ... `</SCRIPT>`

`<SCRIPT>` peuvent prendre les attributs `LANGUAGE` et `TYPE`

Les commentaires en Java Script commencent par `"//"` sur un ligne ou bien entre `/*` et `*/` pour les lignes multiples.

On doit protéger les navigateurs non-equipé de Java Script avec un balise de commentaire `<!--` fermé par `-->`

Un balise `<NOSCRIPT>` permet d'afficher un message d'erreur si le Browser n'est pas équipé de JavaScript.

Messages de Alert

On peut créer un boîte avec un message d'alerte avec "alert".
Java Permet les if () else; du style "C".

On peut rediriger l'utilisateur a une autre script avec
l'attribut "location" de l'objet "window" : window.location

Exemple S4.2.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Exemple d'un ALERT</TITLE>
</HEAD>

<BODY BGCOLOR=WHITE>
<SCRIPT LANGUAGE=JAVASCRIPT TYPE="TEXT/JAVASCRIPT">
<!-- Projection des navigateurs avant Netscape 3.0

//Navigator indique le Navigateur courant.
if(navigator.appName == "Netscape")
{
    alert("Netscape Detected. Tres Bien!")

// window est le fenetre courant
// window.location est son address.
    window.location = "bienvenue.html"
}
else
{
    alert("Vous n'est pas sur Netscape!")
}
// Fin du zone protege -->
</SCRIPT>

<H1> Alert</H1>
<NOSCRIPT>
    <H2>Cet page exige JavaScript</H2>
    <A HREF="http://home.netscape.com">Netscape</A>
</NOSCRIPT>

</BODY>
</HTML>
```

avec le script `bienvenu.html`

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Bienvenu avec Netscape</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR=WHITE>
<H1> Netscape est bienvenu ici</H2>

<A HREF="S4.2.html">S4.2.html</A>
</BODY>
```

Fonctions

On peut définir les fonctions JavaScript qui sont déclenchées par les événements.

Par exemple une fonction de changer la couleur du fond est

```
fonction setColor(colorstr)
{
    document.backgroundColor = colorstr;
}
```

Exemple S4.3.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Exemple d'un fonction</TITLE>

<SCRIPT TYPE="TEXT/JAVASCRIPT">
<!-- Hide script from older browsers
function setColor(colorstr)
{
    document.backgroundColor = colorstr;
}
// End hiding script from older browsers -->

</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY BGCOLOR=WHITE>
<H2>
Changer le couleur du fond
</H2>
<HR>
<FORM>
<INPUT TYPE="button" VALUE="blanc"
onClick="setColor('#ffffff')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="gris"
onClick="setColor('#c0c0c0')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="bleu ciel"
onClick="setColor('#64bae2')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="citron"
onClick="setColor('#fff8b9')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="mauve"
onClick="setColor('#c0c0f0')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="peche"
onClick="setColor('#ffcb9f')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="rouge"
onClick="setColor('#ff000')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="vert"
onClick="setColor('#00ff00')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="bleu"
onClick="setColor('#0000ff')">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Ouverture d'un fenêtre

Exemple S4.4.html

On peut ouvrir une fenêtre avec la méthode `window.open()` de la classe `window`.

```
<HTML>
<HEAD>

<TITLE>Window Test</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE=JAVASCRIPT>
<!-- Hide script from older browsers
function newWindow()
{
    imgWindow = window.open('Skier.mov.gif', 'imgWin',
'width=175,height=150')
}
// End hiding script from old browsers -->
</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY BGCOLOR=WHITE>
<CENTER><H1>Skiing in Grenoble</H1>
<H3>Its time for Spring Skiing</H3>

<A HREF="javascript:newWindow()">Click here</A> to see
why.
</CENTER></BODY>
</HTML>
```

Vérification d'un mot de passe

JavaScript peut être utilisé pour le calcul ou la vérification d'information pendant la saisie avec un formulaire.

Exemple S4.10.html

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Exemple d'une Forme</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE=JAVASCRIPT>
<!-- fonction validForm(passForm)
{
    if (passForm.passwd1.value == "")
    {
        alert("You must enter a password")
        passForm.passwd1.focus()
        return false
    }
    if (passForm.passwd1.value != passForm.passwd2.value)
    {
        alert("Passwords do not matched. Please try
again.")
        passForm.passwd1.focus()
        passForm.passwd1.select()
        return false
    }
    return true;
}
// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR=WHITE>
<H2>Create a Password</H2>
<HR>
<FORM onSubmit="return validForm(this) "
action="thanks.html">
    <P>Your Name: <INPUT TYPE=TEXT size=30">
    <P>Choose a Password: <INPUT TYPE=PASSWORD
NAME="passwd1">
    <P>Retype Password: <INPUT TYPE=PASSWORD NAME="passwd2">
    <P><INPUT TYPE=SUBMIT Value="Submit">&nbsp;<input
TYPE=RESET>
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```


Navigation par menu

En lieu d'exiger que l'utilisateur tape "submit", on peut permettre le déplacement par menu.

Exemple S4.11.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Navigation par menu</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE=JAVASCRIPT>
<!--
function jumpPage(newLoc)
{
    newPage = newLoc.options[newLoc.selectedIndex].value

    if (newPage != "")
    {
        window.location.href = newPage
    }
}
// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR=WHITE>
<H2>Choix des Exemples</H2>
<HR>
<FORM ACTION="thanks.html" METHOD=GET>
<SELECT NAME="newLocation"
onChange="jumpPage(this.form.newLocation)">
<OPTION VALUE="" SELECTED>Select a topic
<OPTION VALUE="S4.1.html" >S4.1.html
<OPTION VALUE="S4.2.html" >S4.2.html
<OPTION VALUE="S4.3.html" >S4.3.html
<OPTION VALUE="S4.4.html" >S4.4.html
<OPTION VALUE="S4.5.html" >S4.5.html
<OPTION VALUE="S4.6.html" >S4.6.html
<OPTION VALUE="S4.7.html" >S4.7.html
<OPTION VALUE="S4.8.html" >S4.8.html
<OPTION VALUE="S4.9.html" >S4.9.html
<OPTION VALUE="S4.10.html" >S4.10.html
</SELECT>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```